

NAGA EUROPE GRAPPLING CHAMPIONNAT

2011 NAGA EUROPE GRAPPLING CHAMPIONNAT

Le samedi 5 Novembre 2011, le plus grand circuit de tournoi de grappling du monde, NAGA, revient à Paris, la France pour son deuxième championnat annuel en Europe NAGA Grappling. Ce tournoi est ouvert à tous les styles prises et les concurrents. Vous n'avez pas besoin d'être sur une équipe ou un membre d'une organisation à la compétition. NAGA accueille à la fois les individus et les équipes à la compétition.

16 CEINTURES CHAMPIONNATS ATTRIBUÉ

NAGA est le seul tournoi au monde que les sentences ceintures de championnat sur mesure à nos gagnants de la Division d'experts. Cette année, nous apportons 16 Ceintures pour les gagnants de nos hommes et les divisions d'experts de la femme!



NAGA & ABU DHABI FORCES REJOIGNEZ

Pour la 1ère fois de plus, NAGA va offrir tous les concurrents adultes la possibilité de concourir à l'aide d'Abu Dhabi règles. L'avantage est que les adultes un concurrent peut rivaliser jusqu'à trois fois moins un NAGA événement: NAGA No-Gi Division en utilisant les règles NAGA, NAGA Gi division qui suivent des règles IBJJF, et No-Gi Abu Dhabi règles.

PESÉE Les vendredi et samedi

NAGA offre à tous les concurrents l'option d'enregistrement et de pesage dans la nuit avant le tournoi, 18h00-20h00. Si vous ne pouvez vous rendre le vendredi, tous les concurrents peuvent s'inscrire / pesée tous les jours (jusqu'à ce que leur division commence) sur le début le samedi à 8 heures

GRATUIT NAGA CHIEN DE CHASSE TAG OU GI PATCH

NAGA est loin de donner une étiquette sans NAGA chien de chasse ou de la NAGA Gi Patch pour tous les concurrents en guise de remerciement pour la compétition.

GRATUIT MAT OUVERTE AVEC DES ARBITRES NAGA

Voici votre chance de rouler avec des arbitres et des membres du personnel NAGA NAGA. Notre personnel sera heureux de partager avec vous les techniques, vous aider à obtenir une bonne sueur ou juste s'amuser un peu. Nos arbitres sont des concurrents expérimentés alors venez apprendre d'eux et les aider à améliorer votre jeu. Mat Open aura lieu le vendredi soir 6:30-19:30 sur le site

Obtenez votre vitesse GRAPPLING AU CAS

NAGA sera porter à l'engrenage du tournoi prises (board shorts, des gardes éruption cutanée, des t-shirts, casquettes, sweats, etc) chez les enfants et les tailles adultes, pour les mâles et les femelles. Consultez le grand choix de matériel et de vêtements au NAGA Europe.

LE PLUS GRAND DU MONDE TOURNOIS GRAPPLING For

More Pour plus d'information visitez

NAGAFIGHTER.COM

NAGA EUROPE POUR ADULTES DE PRE-INSCRIPTION (Pré-Reg Date limite 28/10/11)

Nom:	Téléphone	
Adresse:	T-shirt libre, Encercler une réponse: S, M, L, XL, 2X, 3X	
Ville:	État:	Zip:
Email:	Équipe:	Date de naissance:

MEN'S ADULTE NO-GI & DIVISIONS IG GRAPPLING:

MEN'S niveaux d'expérience NO-GI	CLASSES DE POIDS
<input type="checkbox"/> HOMMES NOVICES Moins de 6 mois d'expérience, aucun des lutteurs	Poids mouche (61,5 kg. Et moins)
<input type="checkbox"/> DÉBUTANT MEN'S 6 mois à 2 ans d'expérience	Poids plume (61,51 kg. À 67,5 kg.)
<input type="checkbox"/> MEN'S INTERMEDIAIRE 2 ans à 5 ans d'expérience	Poids léger (67,51 kg à 73,5 kg.)
<input type="checkbox"/> MEN'S expérience avancée 5 ans et au-dessus	Welter poids (73,51 kg. À 79,5 kg.)
<input type="checkbox"/> ABU DHABI (utilise les niveaux de compétences ci-dessus)	Poids Moyen (79,51 kg. À 85,5 kg.)
Réelle pesée déterminera quelle division vous participez à	Poids Cruiser (85,51 kg. À 91,5 kg.)
MEN'S DIVISIONS IG (blanc et bleu ceintures)	Poids lourd (91,51 kg. À 97,5 kg.)
<input type="checkbox"/> WHITE MEN'S CEINTURE (Utiliser les divisions de poids vers la droite)	Super poids lourd (97,51 kg. & Ci-dessus)
<input type="checkbox"/> MEN'S ceinture bleue (Utiliser les divisions de poids vers la droite)	

MEN'S GI violet, marron & CEINTURE NOIRE (ADVANCED) DIVISIONS
VIOLET CEINTURE <input type="checkbox"/> Lt Wt. (69.9 Kg. & Under) <input type="checkbox"/> Middle Wt. (70 to 79.9) <input type="checkbox"/> Cruiser (80 to 89.9) <input type="checkbox"/> Super Heavy (90 +)
BRUN / NOIR <input type="checkbox"/> Lt Wt. (69.9 Kg. & Under) <input type="checkbox"/> Middle Wt. (70 to 79.9) <input type="checkbox"/> Cruiser (80 to 89.9) <input type="checkbox"/> Super Heavy (90 +)

MEN'S NO-GI DIVISIONS ABSOLUE (Classe Poids Open):

ADVANCED (vainqueur remporte avancée ceinture de championnat)

MEN'S MASTER'S GI & NO-GI DIVISIONS GRAPPLING:

MEN'S DIVISIONS MASTERS (Ages 30 ans et plus)	Division chèque (s):	Catégories de poids pour MASTERS
<input type="checkbox"/> MASTER NOVICE <6 mois exp. Pas de lutteurs	<input type="checkbox"/> Non-Gi	Maîtrise des divisions Novice, Débutant et intermédiaire utiliser les mêmes 9 classes de poids que les divisions de No-Gi-dessus. Maîtrise avancée utilise les quatre catégories de poids ci-dessous.
<input type="checkbox"/> DÉBUTANT MASTER'S 6 mois à 2 ans exp.	<input type="checkbox"/> Gi	
<input type="checkbox"/> MASTER'S INTERMÉDIAIRE 2 à 5 ans d'exp.	<input type="checkbox"/> Abu-Dhabi	
MASTER'S ADVANCED <input type="checkbox"/> LT WT. (69,9 kg. Et moins) <input type="checkbox"/> Moyen Wt. (70 à 79,9) <input type="checkbox"/> Cruiser (80 à 89,9) <input type="checkbox"/> Super Lourd (90 +)		

MEN'S DU DIRECTEUR (40 ans +) & Executive (50 ans +) DIVISIONS GRAPPLING:

MEN'S DES ADMINISTRATEURS ET NIVEAU DE COMPÉTENCE DES DIRIGEANTS	Division chèque(s):	CLASSES DE POIDS & GROUPE D'ÂGE
<input type="checkbox"/> NOVICE Moins de 6 mois exp. pas de lutteurs	<input type="checkbox"/> Non-Gi	<input type="checkbox"/> Directors (Âgés de 40 à 49 ans)
<input type="checkbox"/> DÉBUTANT 6 mois à 2 ans d'expérience	<input type="checkbox"/> Gi	<input type="checkbox"/> Executives (Âge 50 ans et plus)
<input type="checkbox"/> INTERMÉDIAIRE 2 à 5 ans d'expérience	<input type="checkbox"/> Abu Dhabi	Cadres et dirigeants seront divisés en catégories de poids à l'événement pour assurer une concurrence loyale.
<input type="checkbox"/> Expérience avancée 5 ans et au-dessus		

WOMEN'S GI & NO-GI DIVISIONS GRAPPLING:

EMMES DES DIVISIONS - Niveaux de compétence	Division chèque(s):	Catégories de poids:
<input type="checkbox"/> FEMME NOVICE / BLANC (Under 6 months exp)	<input type="checkbox"/> Non-Gi	<input type="checkbox"/> Lumière Wt (61.5 Kg et moins)
<input type="checkbox"/> FEMME DEBUTANT / BLANC (6 months to 2 yrs)	<input type="checkbox"/> Gi	<input type="checkbox"/> Moyen Wt. (61.51 & dessus)
<input type="checkbox"/> FEMME INTERMEDIAIRE / BLEU (2-5 years exp.)	<input type="checkbox"/> Abu Dhabi	Nous typiquement va créer des classes de poids plus le jour de l'événement, si nous avons assez de concurrents femmes. -dire 55 kg. & Ci-dessous, 55,01 kg. à 61,5 kg.
<input type="checkbox"/> AVANCEE DE LA FEMME (5 years +) <input type="checkbox"/> MASTER'S 30 Years +	<input type="checkbox"/> Âge	

Fees: Honoraires: 50 € pour participer à la 1 re Division, 60 € pour participer à deux divisions, 70 € pour 3 divisions, les spectateurs €5

Il ya 2 façons de s'inscrire à cet événement:

1. Pré-inscription en ligne avec votre carte MasterCard, AMEX, Discover, Visa WWW.NAGAFIGHTER.COM
2. Enregistrez le jour de l'événement à la porte (nous n'acceptons que CASH / Euros à la porte)

*** Vous pouvez entrer un maximum de 3 divisions ***

*** ceintures bleues doivent concourir au niveau intermédiaire No-Gi niveau et vice versa, Ceintures *** violet, marron et noir doivent concourir à l'avancée No-Gi Level & vice versa

NAGA EUROPE ENFANTS / ADOS DE PRÉ-REG FORM

(Pré-Reg Date limite 28/10/10)

Nom:	Téléphone:	
Adresse:	T-shirt libre, Encercler une réponse: Tailles Enfants: M ou L Adulte: S, M, L, XL, 2XL	
Ville:	État:	Zip:
Email:	Équipe:	Date de naissance::

Date de naissance: Les niveaux d'expérience: Lorsque vous choisissez votre enfant ou votre niveau d'expérience adolescent, s'il vous plaît prendre en compte de nombreux facteurs, y compris combien de fois ils s'entraînent, comment ils sont doués, d'autres sports ils participent, et comment ils faire contre ses camarades de classe. La longueur du temps, ils ont formé n'est pas le seul aspect à considérer et les niveaux d'expérience (années de formation) énumérés ne sont que des lignes directrices. Défiés vos enfants et les ont compétition à un niveau de compétences appropriées et se rappeler que NAGA a le droit de placer ses concurrents dans leur section appropriée.

ENFANTS NO-GI & GI DIVISIONS GRAPPLING (13 ans et moins):

Les niveaux d'expérience CHILDREN'S Nous allons également subdiviser les divisions par âge pour rendre la compétition plus équitable possible	L'ÂGE ET LE SEXE	CLASSES DE POIDS Réelle pesée détermine dans quelle circonscription vous battre dans la journée
KIDS NOVICE = 6 mois d'expérience ou moins <input type="checkbox"/> ENFANT NOVICE NO-GI (sans communications) <input type="checkbox"/> ENFANT NOVICE GI (sans communications) Pas lutteurs dans les divisions Novice ENFANTS Débutant = Moins de 1 an d'expérience <input type="checkbox"/> ENFANT DÉBUTANT NO-GI (avec présentations) <input type="checkbox"/> ENFANT DÉBUTANT GI (avec présentations) <input type="checkbox"/> ENFANT DÉBUTANT NO-GI ABU DHABI Pas lutteurs dans les divisions Débutant KIDS intermédiaire = Moins de 2 ans d'expérience <input type="checkbox"/> KIDS INTERMÉDIAIRE NO-GI (avec présentations) <input type="checkbox"/> KIDS INTERMÉDIAIRE GI (avec présentations) <input type="checkbox"/> KIDS INTERMÉDIAIRE NO-GI ABU DHABI KIDS ADVANCED = Plus de 2 ans d'expérience <input type="checkbox"/> ENFANT AVANCÉ NO-GI (avec présentations) <input type="checkbox"/> ENFANT AVANCÉ GI (avec présentations) <input type="checkbox"/> ENFANT AVANCÉ NO-GI ABU DHABI	<input type="checkbox"/> Garçon <input type="checkbox"/> Fille <input type="checkbox"/> Âge Nous allons correspondre enfants basée sur l'âge et le poids pour faire de chaque division aussi équitable que possible! Si il ya 2 ou plus de filles dans une division, nous allons créer une division distincte pour ces filles. Novice est pour les ceintures blanches seulement!	<input type="checkbox"/> 22.5 Kg . & Sous <input type="checkbox"/> 22,51 kg. à 27,5 kg. <input type="checkbox"/> 27,51 kg. à 32 kg. <input type="checkbox"/> 32,01 kg. à 36,5 kg. <input type="checkbox"/> 36,51 kg. à 41 kg. <input type="checkbox"/> 41,01 kg. à 45,5 kg. <input type="checkbox"/> 45,51 kg. à 52,5 kg. <input type="checkbox"/> 52,01 kg. à 80 kg. Tous les enfants de 13 ans et moins qui pèsent plus de 80 kg. aura besoin de rivaliser avec les adolescents. S'il vous plaît noter, si vous avez placé 1ère en un événement antérieur NAGA vous devez vous déplacer jusqu'à un niveau de compétence!

TEEN'S NO-GI & GI DIVISIONS GRAPPLING (14 à 15) et (16 à 17) ans:

Les niveaux d'expérience adolescent	CLASSES DE POIDS DE PRINCIPE	L'ÂGE ET LE SEXE
ADOS NOVICE = < 6 mois d'expérience <input type="checkbox"/> ADOS NOVICE NO-GI <input type="checkbox"/> ADOS NOVICE GI <input type="checkbox"/> ADOS NOVICE NO-GI ABU DHABI ADOS Débutant = < 1 Expérience an <input type="checkbox"/> ADOS DÉBUTANT NO-GI <input type="checkbox"/> ADOS DÉBUTANT GI <input type="checkbox"/> ADOS DÉBUTANT NO-GI ABU DHABI Pas de lutteurs autorisés dans novice ou débutant ADOS intermédiaire = < ans exp. <input type="checkbox"/> ADOS INTERMÉDIAIRE NO-GI <input type="checkbox"/> ADOS INTERMÉDIAIRE GI <input type="checkbox"/> ADOS INTER. NO-GI ABU DHABI ADOS ADVANCED = ans exp.+ <input type="checkbox"/> ADOS AVANCÉ NO-GI <input type="checkbox"/> ADOS AVANCÉ GI <input type="checkbox"/> ADOS AVANCÉ NO-GI ABU DHABI	<input type="checkbox"/> Bantam poids ((59,9 kg et moins) <input type="checkbox"/> Léger poids (59,01 kg à 68 kg.) <input type="checkbox"/> Moyen Poids (68,01 kg à 81 kg.) <input type="checkbox"/> Lourd Poids (81 kg et au-dessus) S'il vous plaît noter - Nous nous réservons le droit soit de diviser ou de combiner le poids au-dessus et les classes d'âge le jour de l'événement en fonction du taux de participation. - Les soumissions sont autorisés dans toutes les divisions adolescent - Novice Teens est pour les ceintures blanches seulement!	<input type="checkbox"/> 14 à 15 ans vieille <input type="checkbox"/> 16 à 17 ans vieille Nous allons séparer les filles des garçons quand il ya 2 ou plus de filles dans un niveau de compétences spécifiques et pèsent classe. <input type="checkbox"/> Homme <input type="checkbox"/> Femme

Honoraires: 50 € pour participer à la 1 re Division, 60 € pour participer à deux divisions, 70 € pour 3 divisions, les spectateurs €5

Il ya 2 façons de s'inscrire à cet événement:

1. Pré-inscription en ligne avec votre carte MasterCard, AMEX, Discover, Visa WWW.NAGAFIGHTER.COM
2. Enregistrez le jour de l'événement à la porte (nous n'acceptons que CASH à la porte)

PESÉE Les vendredi et samedi

NAGA offre à tous les concurrents l'option d'enregistrement et de pesage dans la nuit avant le tournoi. Le vendredi, la pesée aura lieu à la salle. Vendredi pesée débutera à 18h00 et se poursuivra jusqu'à 20h00. Le vendredi pesée sera ouvert à tous les concurrents, peu importe si vous avez pré-enregistré ou non. Adultes s'il vous plaît avoir une photo d'identité à portée de main lors de la pesée-in. Si vous êtes incapable de peser dans le vendredi, vous pouvez toujours la pesée le samedi à la salle. Sur les portes samedi à 8 heures et pèsent en ligne est ouvert toute la journée. Si vous avez des questions, s'il vous plaît contactez-nous au 860-295-0403

HORAIRE DES ÉVÉNEMENTS

Samedi 5 novembre 2011

8 heures	PORTES OUVERTES au public en général. Inscription et pesée-ins commencent et durent toute la journée	<ul style="list-style-type: none">✓ Pesez-Dans les deux vendredi soir de 18 heures jusqu'à 20 heures ou le samedi à partir de 08h00 et aller tous les jours✓ Vous n'avez pas besoin de pré-enregistrer afin de concurrencer✓ Vous n'avez pas besoin d'être sur une équipe ou d'une partie d'une association de concurrencer✓ Tous les styles prises sont les bienvenus!✓ Il n'ya aucun remboursement pour quelque raison, s'il vous plaît être prêt à rester tard  <p>www.NationallyRanked.com</p>
08:00 jusqu'à ce que nous finition	<p>8 heures Portes ouvertes, Enregistrement & Weigh-ins commencent (dernière journée)</p> <p>10 heures Réunion règles pour tous les concurrents</p> <p>10:30 heures Tous les enfants et les adolescents (Gi & No-Gi divisions) Commencer</p> <p>Adulte No-Gi divisions commencer immédiatement après la finition de division des enfants.</p> <p>Mi - Late Afternoon - Adulte divisions Gi, puis à Abu Dhabi No-Gi divisions</p> <p>S'IL VOUS PLAÎT NOTE: Comme le nombre exact de concurrents est inconnue jusqu'à ce jour de l'événement, il est difficile de prédire avec précision quand votre division sera exécuté. En règle générale, arriver tôt et être prêt à rester tard. Il n'y aura pas de remboursements effectués à des concurrents ou les spectateurs pour une raison quelconque.</p>	

GRATUIT MAT OUVERTE AVEC DES ARBITRES NAGA

Voici votre chance de rouler avec des arbitres et des membres du personnel NAGA NAGA. Notre personnel sera heureux de partager avec vous les techniques, vous aider à obtenir une bonne sueur, ou simplement s'amuser. Nos arbitres sont des concurrents expérimentés, venez apprendre d'eux et les aider à améliorer votre jeu. Mat Open aura lieu le vendredi soir 6:30-19:30 sur le tapis principal à l'endroit.

LIEU / MODE D'EMPLOI: Palais des Sports Péri

Palais des Sports Péri 19 bis rue Gabriel Péri, 92300 Levallois – Perret France
Périphérique Nord- Sortie Porte d'Asnières ou Porte de Champerret.

En métro: Louise Michel ligne 3

En train: Clichy-Levallois

Aéroport de voler dans: PARIS CDG

ADCC (Abu Dhabi Combat Club) Règles

Ces règles sont basées sur les règles utilisées par le Club d'Abu Dhabi Combat (ADCC).

Points ADCC sont attribués pour les éléments suivants:

Retraits (Takedowns cette fin de Garde ou de la Garde demi)	2 Points
Mount	2 Points
Genou sur le ventre	2 Points
Balayer (Sweeps cette fin dans la Garde ou de la Garde demi)	2 Points
Passant de la Garde	3 Points
Retour Grab w / crochets	3 Points
Clean Sweep (Sweeps cette fin passé la Garde)	4 Points
Nettoyer Takedown (Takedowns cette fin transmis à la Garde ou de la Garde moitié)	4 Points

Observation 1 - Chaque poste doit être établi pour 3 secondes ou plus pour des points à attribuer (réalisation de points Takedown doit aussi maintenir le contrôle pendant 3 secondes ou plus).

Observation 2 - Lors du changement des positions multiples, les points seront attribués que pour les postes qui ont été établis pendant 3 secondes ou plus.

Observation 3 - Reprises sont considérés Sweeps aussi bien (sauf pour l'inversion du fond de la monture).

Légal / illégal Techniques / Heure Durée des matches

Les enfants (âgés de 13 ans et moins) et adolescents (âgés de 14 - 17) compétiteurs ADCC

Techniques juridiques, techniques illégales et la durée des matches sera temps de suivre les mêmes règles, les directives et les délais que la NAGA Pas Gi Gi et les règles.

Adulte, Masters, administration et direction Concurrents ADCC

Techniques juridiques, techniques illégales et la durée des matches sera temps de suivre les mêmes règles, les directives et les délais que la NAGA Pas Gi Gi et les règles.

Observation 4 - Tous les matchs ADCC n'enregistrent pas marquer de points pour la première moitié du match. Par exemple, un match qui est de 4 minutes dans la durée, il n'y a pas de points attribués pour les 2 premières minutes du match. Cela permet aux concurrents d'librement et en toute confiance l'attaque soumissions sans souci de points étant marqués. Quand une correspondance atteint la marque à mi-chemin, «Points» seront déclarées verbalement par le travailleur table ou arbitre, et la structure des points ADCC va alors commencer à être enregistrées. Toute position ou les actions qui ont eu lieu durant la première moitié du match ne sera pas ajouté à la deuxième moitié du match et ses points enregistrés.

Observation 5 – SANCTIONS – Quand un concurrent saute volontairement dans la garde ou la passe d'une position debout à la position non permanente par tout moyen et reste enfoncé pendant 3 secondes ou plus, il sera puni par un point négatif. REMARQUE: La première moitié d'un gardien de correspondre tirant n'entraînera pas un point négatif. La règle point négatif ne s'applique qu'une fois "Points" sont officiellement enregistrées dans la deuxième moitié du match.

Observation 6 – Un combattant passive sera averti à deux reprises et ensuite puni par un point négatif. L'arbitre devra avertir le joueur passif avec les mots «passivité AVERTISSEMENT».

NAGA NO-GI système de pointage

Tout au long de l'histoire dans le but de la lutte sous toutes ses formes est le contrôle de l'adversaire. Pour des milliers d'années, ce contrôle a été comprise de trois manières distinctes - épingleage, lancer, et la soumission. La plus grande exposition de contrôle de tous les sports est contraignant votre adversaire consciemment soumettre. C'est cette norme par laquelle concours.

TakeDown Avantage complet (1 ou 2 points) est attribué pour Takedowns. Dans la détermination du Takedown, l'arbitre se tournera vers qui a initié le démontage, et comment elle a fini. Ainsi, si on tire joueur, son adversaire se vautre, et l'adversaire tentaculaire tire alors la Garde, un Takedown est attribué, comme le mouvement initial était une tentative Takedown. Si toutefois un joueur tire agressivement Garde de rester debout, ne Takedown est décerné.

Remarque: Le système de notation NAGA ne vise à octroyer à chaque joueur selon les normes définies ci-dessus - Takedown, au contrôle, à la soumission. Jouer pour les points ne sont pas récompensés. Ainsi, si un joueur obtient un Takedown, laisse son adversaire jusqu'à, puis de nouveau se passe pour le Takedown, pas besoin de points consécutifs sera attribué. Remarque: Le système de notation NAGA ne vise à octroyer à chaque joueur selon les normes définies ci-dessus - Takedown, au contrôle, à la soumission. Jouer pour les points ne sont pas récompensés. Ainsi, si un joueur obtient un Takedown, laisse son adversaire jusqu'à, puis de nouveau se passe pour le Takedown, pas besoin de points consécutifs sera attribué.

Avantage contrôle dominant complète (2 points) est attribué - Le contrôle de votre adversaire est une étape cruciale pour obtenir une soumission, ce qui avantage complète (2 points) est attribué pour l'obtention d'un contrôle dominant agressive. Contrôle dominant est toute forme de contrôle sécurisé qui se prête à la soumission. Le contrôle doit être suffisamment long pour mettre en place une tentative de soumission, qui peut être aussi courte qu'une seconde ou deux. Ces formes de contrôle sont: le Mont-Back *; Side-Croix;-tête et le bras;-genou sur le ventre;-Mont; -North/South; Crochets * ne sont pas nécessaires pour reprendre le contrôle du mont.

Parmi les façons les plus courantes pour obtenir position dominante sont:-Mettre fin à un Takedown avec une position dominante. Dans cette situation, deux points sont attribués pour une Takedown, et deux autres points sont attribués pour l'obtention de position dominante, pour un total de quatre points..

SWEEP Avantage complète (2 points) est attribué à partir de la Garde-Balayer fond ou demi-Garde à la position supérieure. Doit initier balayer de bas pour obtenir les 2 points. De plus, si vous prenez le retour de la Garde, c'est l'équivalent fonctionnel d'un balayage. Marche arrière complet qui reçoit les 2 points - définis comme allant du bas d'une position dominante au sommet d'une position dominante, laissant la situation totalement inversée. Par exemple: Vous êtes en bas Nord-Sud, vous roulez le meilleur joueur, et vous retrouver avec dessus Nord-Sud.

Remarque: Le système de notation NAGA ne vise à octroyer à chaque joueur selon les normes définies ci-dessus - Takedown, au contrôle, à la soumission. Jouer pour les points ne sont pas récompensés. Ainsi, si un joueur tout simplement les transitions entre les positions dominantes, il n'atteint pas des points supplémentaires. Par exemple, si vous avez le contrôle latéral, et vous allez à monter, puis du genou sur le ventre, pas de points supplémentaires sont attribués. En outre, dans le système de notation NAGA aucun point n'est accordé pour les évasions. Ceci, si vous êtes le mont Bas, et vous comblez d'En Garde, aucun point n'est attribué que vous êtes allé dans une position désavantageuse à une position neutre.

Avantage soumission complète (1 ou 2 points) est attribué pour une tentative de soumission pleine et forte. Une présentation est considérée comme pleine et forte quand un ou plusieurs des situations suivantes survient:

-La adversaire prend le temps de s'échapper;-Upon s'échapper, l'adversaire n'a pas déplacer instantanément à une attaque des siens, mais suppose plutôt une posture défensive;-Le défenseur est «en danger» - la finition a le potentiel pour l'achèvement (si une Clé de Genoux, hanches doivent être placés correctement, si un starter, le col doit avoir été atteint, etc);

-La finition en question n'est pas une soumission faible pourcentage (verrouillage du poignet, ciseaux corps, etc.)

Avantage mineur (1 point) est attribué pour une tentative de soumission qui est importante mais ne répondent pas aux critères ci-dessus.

EGALITE Dans le cas où les joueurs sont égaux en termes d'avantages, les juges détermineront une cravate en considérant d'abord, qui a habilement contrôlé le rythme, la Place, et la position sur le tapis, afin de finalement mettre en place une éventuelle soumission. Pace est ce qui détermine le tempo Grappler du match. Place est ce qui dicte Grappler où sur le tapis le match a eu lieu. La position est ce qui Grappler lancé avec succès les hauts cravate et d'autres mesures.

Si elles sont toujours à égalité, les juges donneront la décision pour le joueur avec moins de mises en garde ou avertissements. Dernier, en l'absence de tout avertissement ou mise en garde, le bord doit être donnée au combattant qui incarne mieux le sport comme un excitant, coloré, concours viable. Si les joueurs sont toujours à égalité, puis une période de prolongation peut être demandée.

Décrochage de l'arbitre a le pouvoir discrétionnaire de prendre deux points à l'extérieur à partir d'un grappler s'ils décrochage. Un avertissement doit être donné au moins une fois avant les points d'être emmené. L'arbitre peut avertir un grappler jusqu'à 3 fois avant de prendre des points loin. L'arbitre a le droit de résister à l'grapplers ou de les garder dans la même position après les points ont été prises d'une manière.

RÈGLES GI (BJJ RÈGLES)

points sont attribués pour:

- Retraits 2 POINTS
 - Balayer le Garde 2 POINTS
 - Sur la position du genou estomac 2 POINTS
 - Passer de la Garde à la position latérale 3 POINTS
 - Positionner l'arrière du Mont 4 POINTS
 - Position du Mont 4 POINTS
- Vous devez tenir votre position pendant 3 secondes

Ceintures blanches & TOUS LES ENFANTS / ADOS CONCURRENTS GI:

- Écluses • cheville droite sont autorisés, ni serrure tordre la cheville ou de la jambe sont autori
- Ceintures bleues & COURROIES VIOLET**
- Serrures poignet •, serrures cheville droite sont autorisés
 - Torsion cheville ou une torsion de verrouillage des jambes ne sont PAS autorisés d

BROWN & CEINTURES NOIRES:

- Serrures poignet •, Bars genou droit, cheville droite Serrures & Dit Toe sont autorisés
- Biceps & Veau Crush sont autorisés

- Manivelles cou • ne sont PAS autorisés dans toute division GI: Vous n'avez pas à peser avec votre uniforme / IG sur
- Un Gi complet doit être porté, sans manches coupées: gardes Rash, soutien-gorge pour les femmes ou les T-shirts peuvent être portés sous vos Gi.

NAGA NO-GI GRAPPLING RÈGLES

REGLEMENT GENERAL: Au minimum un protecteur à l'aine, porte-parole, et un short avec un cordon doit être porté (gardes t-shirts/rash sont optionnels). Pas de poches sur le short. Lutte / Martial Arts chaussures sont autorisés. Aucun saisissant de vêtements pendant un match. Pendant le match: S'il ya blocage sur le terrain, l'arbitre a le droit de relancer le Comité permanent de match. Si les concurrents vont hors du tapis, le match peut être arrêté par l'arbitre et les concurrents devront être déplacés vers le milieu de l'anneau / tapis dans la même position si cette position peut être déterminée par l'arbitre. L'arbitre a le droit d'arrêter le temps et vérifier l'état des combattants. Si aucun démontage se produit, les combattants peuvent être ré-initialisé par la position de la Garde.

Longueurs de Temps: Kids & Teens **3 minutes**; Kids & Expert Teens **4 minutes**; toutes les autres divisions seront quatre minutes sauf: Hommes / Femmes divisions intermédiaires qui sont à **5 minutes**, d'experts sont de **6 minutes**.

Façons de gagner: Par la soumission, que ce soit en tapant ou verbalement - Consciemment Soumission - Il est très important que tous les concurrents à comprendre comment «Tap-Out» quand ils sont pris dans une technique de soumission. Tapotant peut être fait oralement ou par un robinet physique. Un concurrent peut exploiter avec leurs mains, les pieds ou même un hochement de tête. Cette «Tapping» est une admissibilité conscient de la perte ou l'abandon d'un adversaire. Arrêt de l'arbitre (TKO, les coupures, ressent combattant n'est pas capable de se défendre), arrêt du médecin. Coin jette l'éponge, la décision de l'arbitre, disqualification, forfait, aucun concours. Si la lutte ne se termine pas par soumission ou par points, l'arbitre choisira le gagnant basé sur la décision NAGA Faire critères inclus dans ce dépliant. Si un match est considéré comme un «tirage» par l'arbitre, alors il y aura une prolongation de 2 minutes (1 minute pour Enfants et adolescents). Les juges sont encouragés à choisir un gagnant à chaque match doit-il pas fin par la soumission

MOVES dépôt légal: Pour adultes No-Gi Toutes les techniques de soumission sont légales, y compris les crochets de talon, serrures genou, manivelles cou, étranglements etc guillotine (sauf indication contraire ci-dessous).

Pas de grève de toute nature: Pas de grève de tout genre a permis à n'importe quelle partie du corps ou la tête à tous. Pas de coudes ou avant-bras grèves sont autorisées, Pas de coups de tête, pas de genoux à la tête. Pas de mains crête ou grèves poing en arrière, Pas de coups de pied à un adversaire.

Les autres fautes: attaques à l'avant de la trachée (doigt-dire dans la gorge, serrant la trachée), les yeux (les coudes, les paumes, doigts, etc) ou de l'aine. Ne pas se pousser du coude de palme ou directement dans le nez. Pas de chute, claquant, ou de dopage de l'adversaire sur leur tête. Pas de claquement de la position de la Garde. Arracher les yeux, les poissons d'accrochage, mordre, tirer les cheveux, pincer, tordre de peau est illégale. Non collant un doigt dans une coupe d'un adversaire. Petites manipulations conjointes (doigt / orteil serrures) sont illégales. Mettre un doigt dans n'importe quel orifice est illégale. Ingérence un coin avec un fonctionnaire ou un combattant ne sera pas toléré. De projeter un adversaire hors du tapis ou toute autre conduite antisportive se traduira par une disqualification. Technique de Boston Crab pas autorisé. Toute utilisation intentionnelle d'une technique illégale ou un acte de mauvais esprit sportif entraîne l'éjection immédiate de ces concurrents / spectateurs. TakeDown SCISSOR - Lors du lancement d'un takedown ciseaux, au moins une main doit être sur le terrain lors de l'application du retrait. Pas de claquement. **REGLES PARTICULIERES POUR LES ENFANTS ET ADOS:** Pas de crochets talon, pointe détient, ou des manivelles cou. Pas de la cheville droite, où les verrous de la jambe traverse le corps. Pas de selfs Ezéchiel. Les enfants sont autorisés à tirer vers le bas sur la tête lors de l'exécution d'un triangle choke.

Règle d'hygiène: Tous les concurrents doivent porter un uniforme de compétition propre (gi, short, chemise, etc.) Si un arbitre estime que ce critère n'a pas été atteint, ils ne permettent pas le concurrent à la compétition. S'il vous plaît porter des vêtements propres.

LUTTE POUR LA PREMIERE FOIS DANS UN EVENEMENT NAGA?

Si cela est votre première participation à un événement NAGA, vous êtes certain d'avoir des questions. Nous espérons que par détailler ce qui se passera durant la journée votre expérience sera renforcée. Si vous avez des préoccupations non abordées ci-dessous, s'il vous plaît contactez-nous au 860-295-0403 ou President@NAGAFighter.com. **WHO CAN QUI PEUT ENTRER?** NAGA ne vous oblige pas à être sur une équipe afin de rivaliser. En fait, environ 25% de nos combattants sont indépendants. NAGA événements sont ouverts à tous les styles: Lutte, Judo, Jiu-Jitsu brésilien, japonais Ju-jitsu, Sambo, le Jeet Kune Do, etc Il n'ya aucune restriction sur la forme que de se coller vous pratiquez. Nous avons des divisions pour les enfants et les adultes de tous âges et de tous niveaux, en compétition à la fois Gi et No-Gi.

À QUELLE HEURE? adultes de tous âges et de tous niveaux, en compétition à la fois Gi et No-Gi.

À QUELLE HEURE je me présente? Les portes ouvriront à 08h00. La réunion est à 09h30 règles -10 AM. Vous devez assister à la réunion des règles si c'est votre premier tournoi. Les matchs commencent normalement à 10 - 10h30.

QUAND EST mon premier match? Le samedi toutes les divisions Novice Novice Adulte & Masters, toutes les femmes et tous les administrateurs et dirigeants doivent être sur les lieux par les 09h30. No-Gi est suivie par les adultes Gi. Enfants / Ados doivent également être sur les lieux le dimanche à 9h30. Enfants / ados No-Gi va en premier, suivi par les divisions Gi. En règle générale, arrivez tôt.

INSCRIPTION: PREREG ou à la porte? Tous les concurrents doivent s'inscrire. Cela peut être fait à la porte le matin de la nuit avant l'événement, ou vous pouvez pré-inscrire en remplissant et en retournant le formulaire ci-joint ainsi que les frais d'entrée. Tous les concurrents pré-inscrits obtiennent gratuitement un NAGA T-shirt et l'utilisation d'une ligne spéciale accélérée à la porte. Les athlètes choisissent de s'inscrire à la porte le jour de l'événement ne reçoivent pas la chemise et aura une plus longue attente en raison du temps nécessaire pour traiter le travail du papier. Remarque: l'enregistrement de la nuit ne sont pas avant que vous Serviette Plage libre concurrence.

CARTES & INDEX pesée: Lorsque vous vous inscrivez, vous obtiendrez une fiche pour chacune des divisions vous êtes en compétition dans cette journée. Si vous saisissez plus d'une division, vous recevrez une carte pour chaque division. Après votre inscription vous pourrez procéder à la pesée en gare de pesée. Si vous ne vous font pas l'intention de poids, vous pouvez entrer un lourd division ou vous pouvez couper le poids et la pesée à nouveau. Les échelles de poids sont ouverts tous les jours!

OÙ EST MON division?

NAGA utilise 14 Anneaux fonctionnant en continu toute la journée. Lorsque vous vous inscrivez, vous recevrez une feuille indiquant ce que la sonnerie de votre division est à l'intérieur et l'ordre des divisions au sein de chaque anneau. Cette information est également affichée dans chaque anneau, et à la pesée de la station. **WHAT HAPPENS WHEN MY**

QU'EST-CE QUI SE PASSE QUAND MON division est appelée?

Lorsque votre division est appelé, vous munir de votre carte d'index à la zone désignée. Le coordonnateur de vérifier le concurrent est dans la division qui a été appelé. Les concurrents seront séparées par le poids et l'école. Byes seront donnés en fonction de l'âge ou du poids. Lorsque le tirage au sort est terminé, les deux premiers combattants seront appelés sur le tapis, après quoi ils se serrent la main et l'arbitre commence le match. A la fin du concours, l'arbitre lever la main du gagnant (décidée soit par Tap out ou décision de l'arbitre). Lorsque vous gagnez, allez à la coordonnatrice de s'assurer que vous êtes correctement accédé à la ronde suivante. Le concurrent gagnante aura un siège et d'attendre d'être appelé pour se battre à nouveau. Ce processus continue jusqu'à il ya un seul gagnant! Comme la 3e place, nous récompenserons, vous pouvez être invité à se battre à nouveau, même si vous avez perdu votre match avant.

En conclusion... Chacun des 1000 matchs + qui aura lieu commence et se termine par une poignée de main que tout le monde qui rivalise impose le respect. Nous espérons que vous avez un grand moment lors de l'événement et de gagner chaque match! Cependant, il est la nature mathématique de la concurrence que la moitié des athlètes perdre. C'est pourquoi gagner et perdre n'est qu'une partie de la raison les gens se disputent. Vous vous tester, à la fois faire ressortir de votre mieux, et inspirante de votre formation à l'avenir. Vous allez voir les meilleurs athlètes dans le sport dans l'action, donc en apprendre davantage. Le grappling est un sport exigeant. Vous êtes admirée non seulement pour prendre la première place, mais pour avoir le courage de participer à la première place. Nous espérons vous voir sur le tapis.